

# LABORATORIO INFORMATICA



Il progetto di prima alfabetizzazione multimediale è stato pensato per permettere ai bambini dell'ultimo anno della scuola dell'infanzia di fare le prime "esplorazioni" tra i nuovi strumenti tecnologici multimediali.

L'interazione attiva con tali mezzi in modo giocoso e divertente, in un contesto didattico adeguato alle esigenze dei bambini, favorisce il passaggio dal pensiero concreto a quello simbolico, la maturazione delle capacità di attenzione, di riflessione e di analisi creativa.

## **FINALITÀ E OBIETTIVI**

Il presente laboratorio offre la possibilità di avvicinare i bambini alla logica degli ambienti ipertestuali, promuovendo un apprendimento significativo, attivo e collaborativo. I bambini verranno condotti ad una prima conoscenza del computer e utilizzeranno semplici programmi e/o giochi didattici che li aiuteranno ad affinare la manualità durante l'utilizzo della macchina.

Gli obiettivi principali saranno:

- conoscere le principali parti costitutive dell'apparecchio (monitor, tastiera, mouse)
- conoscere i possibili utilizzi del PC (giochi, programmi base)
- accendere e spegnere il PC in maniera corretta
- conoscere alcune delle funzioni principali del PC (scrittura, disegno, programmazione)
- sviluppare e controllare la coordinazione oculo-manuale attraverso l'utilizzo del mouse
- realizzare un semplice lavoro ipermediale
- imparare a salvare il proprio elaborato in cartelle
- assumere una postura corretta davanti al monitor

Particolare attenzione sarà data alla corretta postura e alla giusta condivisione della postazione utilizzata.

## **DESTINATARI**

Il laboratorio è rivolto ai bambini di cinque anni che frequentano l'ultimo anno di scuola dell'Infanzia.

## **METODOLOGIA**

I bambini, nella prima fase, prenderanno confidenza con il nuovo ambiente attraverso schede didattiche e disegni; a seguire si cimenteranno direttamente con la tecnologia attraverso l'utilizzo del PC e di programmi didattici specifici per bambini.

Una volta presa confidenza con lo strumento, i bambini impareranno a conoscerne le parti principali, il corretto funzionamento e, successivamente, l'utilizzo di programmi informatici specifici come Word, Paint e Scratch Junior.

## **VERIFICA**

- Produzione di materiale multimediale di vario genere

## **SPAZI E TEMPI**

- Aula informatica della scuola Primaria
- Da Ottobre a Maggio
- 1 ora a settimana